팔두재 게임 시스템 기획서

* 패턴:

선생1, 선생2 – 1초 마다 5칸중에 하나의 칸을 랜덤으로 이동한다. 이동 한 후 1초 간은 가만히 있으며 0.5초 가 지나면 0.5초간 눈에서 레이더를 쏜다.

휴대폰 – 시간의 제약을 받지 않고 자신이 움직이고 싶은 대로 자유롭게 움직인다.

* 게임 특징:

선생들이 레이더를 쏠 때 마다 가만히 있는 시간이 0.05초씩 줄어든다. 1초 에서 0.1초 까지는 줄어들지만 그 이하로는 줄어들지 않는다.

* 게임 요소:

레이더를 쏘는 0.5초 사이 0.1초간 레이더가 연했다가 점점 진해지면서 0.5초가 되면 레이더를 쏜다.

시간 – 우측 상단에서 자신이 버틴 시간을 알려준다. 0.1초 단위로 시간이 나타나진다.